

SpaceMouse® Plus

Das Eingabegerät für
höchste Anforderungen

Ein voll ausgestattetes
Eingabegerät
für professionelle
CAD/CAM-Anwender,
Designer und
Animation Artists



Bewährte Technologie für anspruchsvolle Anwender

Die SpaceMouse Plus ist ein Premium-Eingabegerät, das auch den Anforderungen von besonders anspruchsvollen Anwendern gerecht wird. Die elf frei programmierbaren Tasten ermöglichen dem Anwender den schnellen Zugriff auf häufig verwendete Funktionen. Die SpaceMouse Plus ist die besonders leistungsfähige Lösung für ein produktives Arbeiten mit beiden Händen.

Two Handed Power



Die SpaceMouse Plus ergänzt die 2D-Maus für einen arbeitsteiligen Einsatz beider Hände. Mit einer Hand auf dem Controller werden Objekte, Szenen und Kameras gleichzeitig bewegt, gezoomt und gedreht, während die Modelle mit der 2D-Maus bearbeitet werden. Durch das Zusammenspiel beider Hände wird die einseitige Belastung der Maushand reduziert. Controller und Maus ergänzen sich optimal.

Leistungsfähiger & benutzerfreundlicher

Durch den arbeitsteiligen Einsatz der 2D-Maus und des Controllers muss der Anwender nicht ständig mit der 2D-Maus zwischen Navigieren und Bearbeiten wechseln. Anwender erzielen so Produktivitätssteigerungen von bis zu 30% und reduzieren die mit der 2D-Maus zurückgelegten Wege um bis zu 50%. Mehr als 250.000 Anwender weltweit nutzen bereits die Controller für ein benutzerfreundliches und besonders effektives Arbeiten mit beiden Händen.

Die wichtigsten Features im Überblick

- Verschleißfreies optisches Messsystem
- 11 frei programmierbare Tasten
- Plug & Play Funktionalität (nur USB)
- bis zu 6 mal schnellere Übertragungsrate für eine noch exaktere Kontrolle (nur USB)
- Unterstützt mehr als 100 Applikationen, z.B. die wichtigsten CAD/CAM/CAE, DCC, Adobe und MS-Office Anwendungen

SpaceMouse® Plus



Über 100 unterstützte Applikationen

Lösungen für CAD/CAM/CAE Anwender

- AutoCAD®
- Autodesk Inventor®
- ANSYS®
- CATIA®
- EdgeCAM®
- I-deas®
- Pro/ENGINEER®
- Unigraphics®
- Solid Edge®
- SolidWorks®

Lösungen für Digital Content Creation Anwender

- 3ds max®
- BodyPaint 3D®
- Cinema 4D®
- Maya®
- MOTIONBUILDER™
- Presenter 3D™
- Rhino 3D®
- StudioTools®
- Softimage|XSI® (demnächst verfügbar)

Lösungen für MS-Office und Adobe Anwender*

- Adobe® Acrobat
- Adobe® Photoshop
- Internet Explorer
- Microsoft Office 2000 & höher (Word, Excel, Outlook, PowerPoint)
- Microsoft Outlook Express®
- Microsoft® Project 2000 & 2002
- Windows Explorer

* Werden nur von USB-Geräten unterstützt. Eine aktuelle Applikationsliste finden Sie unter www.3Dconnexion.com.

Spezifikationen

Controller	optischer Sensor für Steuerung in bis zu 6 Freiheitsgraden
Empfindlichkeit	frei einstellbar
Tasten	11, frei programmierbar
Schnittstelle	Seriell oder USB
Stecker	D-sub 9 pin oder USB
Gewicht	0.68 kg
Abmessungen	(LxBxH) 188x 120x 44mm
Garantie	3 Jahre
EMC & Sicherheitsstandards	FCC, CE, CTICK, TUV, UL/CSA

Systemvoraussetzungen

- Intel Pentium® 4/III/II/Celeron™ oder AMD-K6® Athlon™ Prozessor
- 10 Megabytes verfügbarer Festplattenspeicher für Treiber und Plug-In Installation (CD-ROM Laufwerk erforderlich)
- USB 1.1 oder höher (nur USB)

Software Treiber

Seriell

- Unix Treiber für SGI, HP, SUN & IBM
- Linux
- Windows NT, 2000 & XP

USB

- Windows 2000 & XP
- Mac OS X (Informationen zur Unterstützung von Mac Applikationen finden Sie unter www.3Dconnexion.com)

USA

3Dconnexion, Inc.
Los Gatos, CA
P: +1 248 331 1999
F: +1 248 331 1399
E: info@3Dconnexion.com

Europe/EMEA

3Dconnexion GmbH
Seefeld, Germany
P: +49 (0) 8152 9919 0
F: +49 (0) 8152 9919 50
E: info@3Dconnexion.com

Japan

3Dconnexion
Tokyo, Japan
P: +81 (3) 3267 8490
F: +81 (3) 3267 8491
E: info@3Dconnexion.com



www.3Dconnexion.com