

# SpaceMouse Classic

Der Klassiker unter den Eingabegeräten

Ein voll ausgestattetes  
Eingabegerät  
für professionelle  
CAD/CAM-Anwender,  
Designer und  
Animation Artists



## Bewährte Technologie im klassischen Design

Die SpaceMouse Classic ist der Klassiker unter den Eingabegeräten von 3Dconnexion. Der opto-elektronische Sensor ermöglicht eine punktgenaue Positionierung der Objekte und Modelle. Mit den neun frei programmierbaren Tasten stehen dem Anwender häufig verwendete Funktionen und Befehle ganz einfach per Knopfdruck zur Verfügung. Die ergonomisch abgerundete Kappe macht das Arbeiten mit der SpaceMouse Classic besonders angenehm.

## Two Handed Power



Die SpaceMouse Classic ergänzt die 2D-Maus für einen arbeitsteiligen Einsatz beider Hände. Mit einer Hand auf dem Controller werden Objekte, Szenen und Kameras gleichzeitig bewegt, gezoomt und gedreht, während die Modelle mit der 2D-Maus bearbeitet werden.

Durch das Zusammenspiel beider Hände wird die einseitige Belastung der Maushand reduziert. Controller und Maus ergänzen sich optimal.

## Leistungsfähiger & benutzerfreundlicher

Durch den arbeitsteiligen Einsatz der 2D-Maus und des Controllers muss der Anwender nicht ständig mit der 2D-Maus zwischen Navigieren und Bearbeiten wechseln. Anwender erzielen so Produktivitätssteigerungen von bis zu 30% und reduzieren die mit der 2D-Maus zurückgelegten Wege um bis zu 50%. Mehr als 250.000 Anwender weltweit nutzen bereits die Controller für ein benutzerfreundliches und besonders effektives Arbeiten mit beiden Händen.

## Die wichtigsten Features im Überblick

- Verschleißfreies optisches Messsystem
- 9 frei programmierbare Tasten
- Plug & Play Funktionalität (nur USB)
- bis zu 6 mal schnellere Übertragungsrate für eine noch exaktere Kontrolle (nur USB)
- Unterstützt mehr als 100 Applikationen, z.B. die wichtigsten CAD/CAM/CAE, DCC, Adobe und MS-Office Anwendungen

# SpaceMouse® Classic



## Über 100 unterstützte Applikationen

Lösungen für CAD/CAM/CAE Anwender

- AutoCAD®
- Autodesk Inventor®
- ANSYS®
- CATIA®
- EdgeCAM®
- I-deas®
- Pro/ENGINEER®
- Unigraphics®
- Solid Edge®
- SolidWorks®

Lösungen für Digital Content Creation Anwender

- 3ds max®
- BodyPaint 3D®
- Cinema 4D®
- Maya®
- MOTIONBUILDER™
- Presenter 3D™
- Rhino 3D®
- StudioTools®
- Softimage|XSI® (demnächst verfügbar)

Lösungen für MS-Office und Adobe Anwender\*

- Adobe® Acrobat
- Adobe® Photoshop
- Internet Explorer
- Microsoft Office 2000 & höher (Word, Excel, Outlook, PowerPoint)
- Microsoft Outlook Express®
- Microsoft® Project 2000 & 2002
- Windows Explorer

\* Werden nur von USB-Geräten unterstützt. Eine aktuelle Applikationsliste finden Sie unter [www.3Dconnexion.com](http://www.3Dconnexion.com).

## Spezifikationen

<b>Controller</b>	optischer Sensor für Steuerung in bis zu 6 Freiheitsgraden
<b>Empfindlichkeit</b>	frei einstellbar
<b>Tasten</b>	9, frei programmierbar
<b>Schnittstelle</b>	Seriell oder USB
<b>Stecker</b>	D-sub 9 pin oder USB
<b>Gewicht</b>	0.67 kg
<b>Abmessungen</b>	(LxBxH) 165x112x40mm
<b>Garantie</b>	3 Jahre
<b>EMC &amp; Sicherheitsstandards</b>	FCC, CE, EMI, BCIQ, VCCI

## Systemvoraussetzungen

- Intel Pentium® 4/III/II/Celeron™ oder AMD-K6® Athlon™ Prozessor
- 10 Megabytes verfügbarer Festplattenspeicher für Treiber und Plug-In Installation (CD-ROM Laufwerk erforderlich)
- USB 1.1 oder höher (nur USB)

## Software Treiber

### Seriell

- Unix Treiber für SGI, HP/CPQ, SUN, DEC & IBM
- Linux
- Windows NT, 2000 & XP

### USB

- Windows 2000 & XP
- Mac OS X (Informationen zur Unterstützung von Mac Applikationen finden Sie unter [www.3Dconnexion.com](http://www.3Dconnexion.com))

### USA

3Dconnexion, Inc.  
Los Gatos, CA  
P: +1 248 331 1999  
F: +1 248 331 1399  
E: [info@3Dconnexion.com](mailto:info@3Dconnexion.com)

### Europe/EMEA

3Dconnexion GmbH  
Seefeld, Germany  
P: +49 (0) 8152 9919 0  
F: +49 (0) 8152 9919 50  
E: [info@3Dconnexion.com](mailto:info@3Dconnexion.com)

### Japan

3Dconnexion  
Tokyo, Japan  
P: +81 (3) 3267 8490  
F: +81 (3) 3267 8491  
E: [info@3Dconnexion.com](mailto:info@3Dconnexion.com)

